

# Ingeniería Informática

Ciclo I	Ciclo II	Ciclo III	Ciclo IV	Ciclo V	Ciclo VI	Ciclo VII	Ciclo VIII	Ciclo IX	Ciclo X
3 Introducción a la Informática	5 Algoritmo y Estructura de Datos	3 Cálculo I	3 Cálculo II	3 Contabilidad General	4 Inteligencia Artificial	4 Redes y Comunicación de Datos I	4 Redes y Comunicación de Datos II	4 Trabajo de Suficiencia	5 Trabajo de Investigación
4 Lengua I	3 Matemática II	3 Física I	3 Circuitos y Sistemas Digitales	4 Quechua II	5 Programación WEB I (MVC)	5 Programación WEB II (MVC)	3 Ingeniería de Software	3 Computación en la Nube	3 Ética Profesional y Enseñanza Social de la Iglesia
3 Metodología Del Trabajo Universitario	3 Economía	3 Arquitectura del Computador	3 Quechua I	5 Desarrollo de Software I	5 Desarrollo de Software II	3 Negocios Digitales y Comercio Electrónico	5 Robótica	3 Prácticas Preprofesionales I	3 Auditoría de Sistemas de Información
3 Matemática Básica	3 Desarrollo Personal y Habilidades Sociales	3 Matemática Discreta	3 Física II	5 Base de Datos I	5 Base de Datos II	3 Sistemas de Información Gerencial	3 Sistemas Operativos	4 Desarrollo de Aplicaciones Móviles	3 Prácticas Preprofesionales II
3 Habilidades Digitales	3 Lengua II	5 Programación Orientado a Objetos	4 Administración de Servidores	4 Investigación de Operaciones	3 Normas de Calidad Aplicadas a los Sistemas de Información	4 Análisis y Diseño de Software	5 Gestión de Proyectos Informáticos	4 Seguridad en Redes de Computadores	5 Desarrollo de Videos Juegos
3 Fundamentos de la Teología	3 Ética Cristiana y Persona Humana	4 Probabilidades y Estadística	3 Metodología de la Investigación						
			3 Introducción a los Lenguajes de Programación						

## Leyenda:

- Cantidad de créditos
- Cursos generales
- Cursos de especialidad
- Nombre del curso
- Cursos específicos

CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - MODALIDAD PRESENCIAL								
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS	HORAS TEORÍA	HORAS DE PRÁCTICA	HORAS TOTALES	TIPO	MODALIDAD	REQUISITO
<b>CICLO I</b>								
INF001	Introducción a la Informática	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
EG0001	Lengua I	4	4	0	4	GENERAL	VIRTUAL	NINGUNO
EG0002	Metodología Del Trabajo Universitario	3	3	0	3	GENERAL	VIRTUAL	NINGUNO
EG0003	Matemática Básica	3	3	0	3	GENERAL	PRESENCIAL	NINGUNO
EG0004	Habilidades Digitales	3	3	0	3	GENERAL	VIRTUAL	NINGUNO
EG0009	Fundamentos de la Teología	3	3	0	3	GENERAL	PRESENCIAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	19	19	0	19			
<b>CICLO II</b>								
INF002	Algoritmo y Estructura de Datos	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF003	Matemática II	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF004	Economía	3	3	0	3	ESPECÍFICO	VIRTUAL	NINGUNO
EG0006	Desarrollo Personal y Habilidades Sociales	3	3	0	3	GENERAL	VIRTUAL	NINGUNO
EG0007	Lengua II	3	3	0	3	GENERAL	PRESENCIAL	EG0001
EG0010	Ética Cristiana y Persona Humana	3	3	0	3	GENERAL	VIRTUAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	20	19	2	21			
<b>CICLO III</b>								
INF005	Cálculo I	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF006	Física I	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF007	Arquitectura del Computador	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF008	Matemática Discreta	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF009	Programación Orientado a Objetos	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF010	Probabilidades y Estadística	4	4	0	4	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	21	20	2	22			
<b>CICLO IV</b>								
INF011	Cálculo II	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF012	Circuitos Y Sistemas Digitales	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF007
EG0005	Quechua I	3	3	0	3	GENERAL	PRESENCIAL	NINGUNO
INF013	Física II	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF014	Administración de Servidores	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF015	Metodología de la Investigación	3	3	0	3	ESPECÍFICO	VIRTUAL	NINGUNO
INF016	Introducción a los Lenguajes De Programación	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	22	21	2	23			

CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - MODALIDAD PRESENCIAL								
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS	HORAS TEORÍA	HORAS DE PRÁCTICA	HORAS TOTALES	TIPO	MODALIDAD	REQUISITO
<b>CICLO V</b>								
INF017	Contabilidad General	3	3	0	3	ESPECÍFICO	VIRTUAL	NINGUNO
EG0008	Quechua II	4	4	0	4	GENERAL	PRESENCIAL	EG0005
INF018	Desarrollo de Software I	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF019	Base de Datos I	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF020	Investigación de Operaciones	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	21	18	6	24			
<b>CICLO VI</b>								
INF021	Inteligencia Artificial	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF022	Programación WEB I (MVC)	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF023	Desarrollo de Software II	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF018
INF024	Base de Datos II	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF019
INF025	Normas de Calidad Aplicadas a los Sistemas de Información	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	VIRTUAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	22	18	8	26			
<b>CICLO VII</b>								
INF026	Redes y Comunicación de Datos I	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF027	Programación WEB II (MVC)	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF022
INF028	Negocios Digitales y Comercio Electrónico	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF029	Sistemas de Información Gerencial	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	VIRTUAL	NINGUNO
INF030	Análisis y Diseño de Software	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	19	16	6	22			
<b>CICLO VIII</b>								
INF031	Redes y Comunicación de Datos II	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF026
INF032	Ingeniería de Software	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF033	Robótica	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF034	Sistemas Operativos	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF035	Gestión de Proyectos Informáticos	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	VIRTUAL	NINGUNO
	<b>TOTAL</b>	20	17	6	23			
<b>CICLO IX</b>								
INF036	Trabajo de Suficiencia	4	4	0	4	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF037	Computación en la Nube	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	NINGUNO
INF038	Prácticas Preprofesionales I	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	NINGUNO
INF039	Desarrollo de Aplicaciones Móviles	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF027
INF040	Seguridad en Redes de Computadores	4	3	2	5	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	INF031
	<b>TOTAL</b>	18	16	4	20			

CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA - MODALIDAD PRESENCIAL								
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS	HORAS TEORÍA	HORAS DE PRÁCTICA	HORAS TOTALES	TIPO	CATEGORÍA	REQUISITO
<b>CICLO X</b>								
<b>INF041</b>	Trabajo De Investigación	5	5	0	5	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	<b>INF036</b>
<b>EG0011</b>	Ética Profesional y Enseñanza Social de la Iglesia	3	3	0	3	GENERAL	VIRTUAL	<b>NINGUNO</b>
<b>INFO42</b>	Auditoría de Sistemas de Información	3	3	0	3	ESPECIALIDAD	VIRTUAL	<b>NINGUNO</b>
<b>INFO43</b>	Prácticas Preprofesionales II	3	3	0	3	ESPECÍFICO	PRESENCIAL	<b>NINGUNO</b>
<b>INFO44</b>	Desarrollo de Videos Juegos	5	4	2	6	ESPECIALIDAD	PRESENCIAL	<b>NINGUNO</b>
	<b>TOTAL</b>	19	18	2	20			
	<b>TOTAL GENERAL</b>	201	182	38	220			

ASIGNATURAS ELECTIVAS								
CÓDIGO	ASIGNATURA	CRÉDITOS	TEORÍA*	PRÁCTICA*	TOTALES	TIPO	CATEGORÍA	REQUISITO
<b>INF037</b>	Computación en la Nube	3	3	0	3	ELECTIVO	ESPECIALIDAD	<b>NINGUNO</b>
<b>INF045</b>	Big Data	3	3	0	3	ELECTIVO	ESPECIALIDAD	<b>NINGUNO</b>
<b>INF046</b>	Ingeniería de Requerimiento	3	3	0	3	ELECTIVO	ESPECIALIDAD	<b>NINGUNO</b>